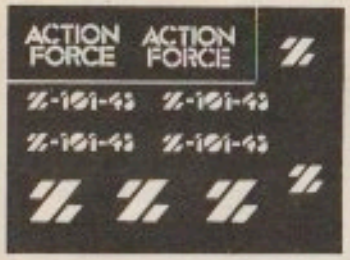
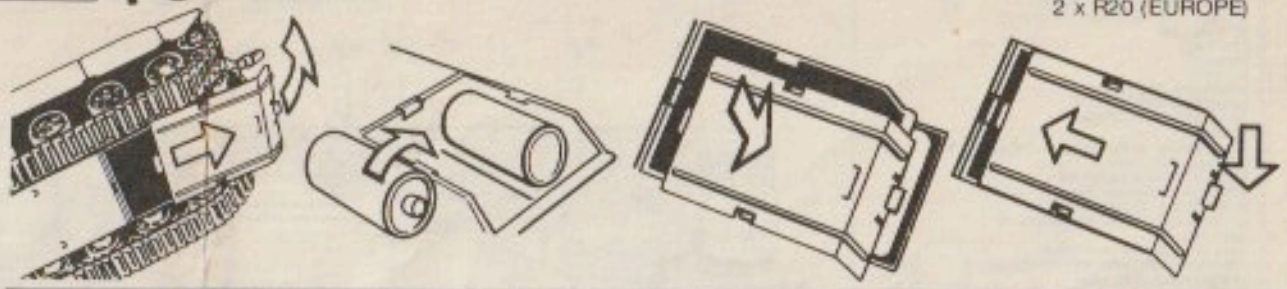
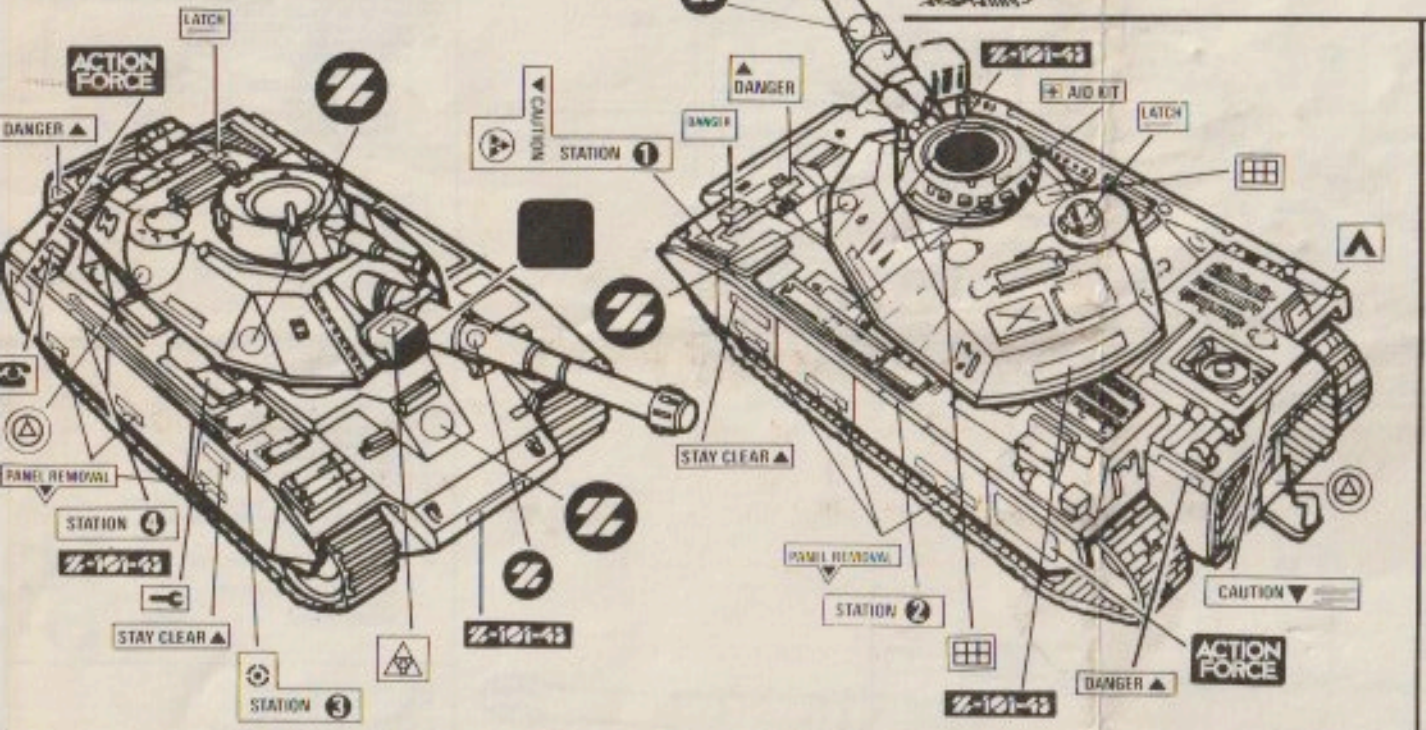
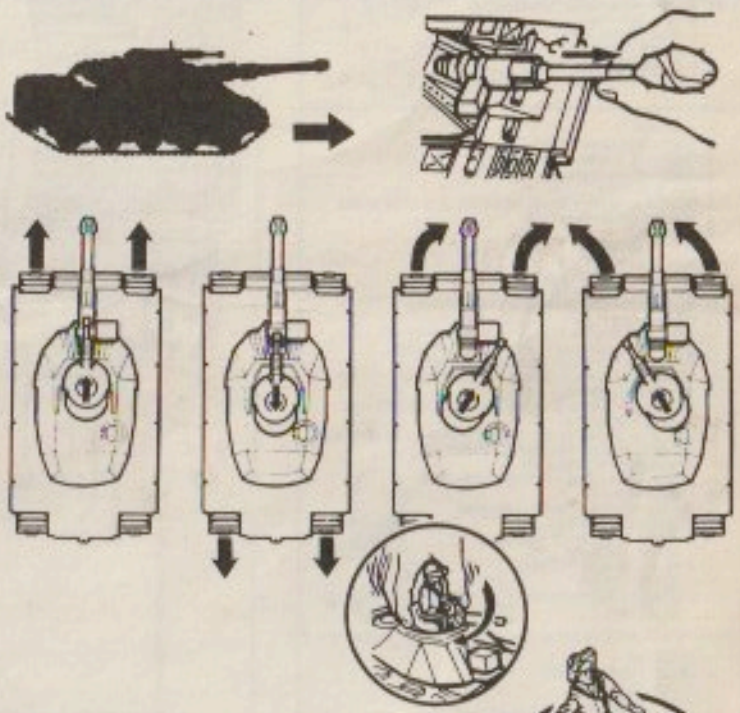


ACTION man ACTION FORCE Z FORCE BATTLE TANK

2 x MN 1300 ALKALINE
2 x HP2 (UK)
2 x R20 (EUROPE)







INSTRUCTIONS
How to place "Steeler" in the Command Turret. Place "Steeler" in command Turret so that feet are on either side of the inner rib (see illustration). Place his hands over the triggers. Now, "Steeler" is ready to head Z Force into battle.
Note: If your Battle Tank hits a wall or obstacle too big for it to manoeuvre over, remove it from the obstacle as quickly as possible to extend the battery life. As the batteries wear down, the clutch mechanism is the first to be affected and the tank will appear to stall. Your Battle Tank is not broken. Replace the batteries with fresh ones and the problem will be corrected.
Includes Action Force figure "Steeler". Action Force figure made in Hong Kong.

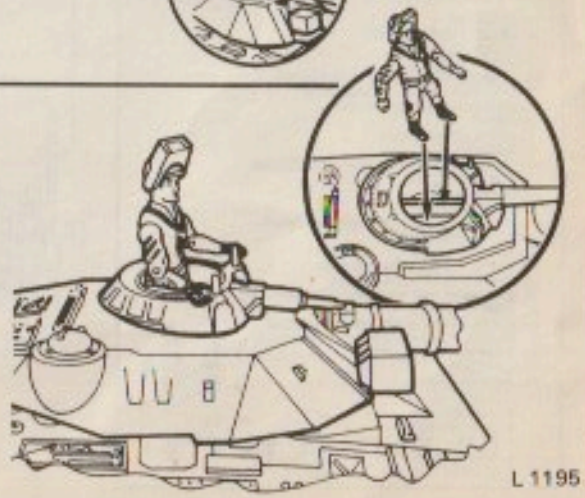
INSTRUCTIONS
Comment placer "Fileur" dans la tourelle de commande. Placer "Fileur" de façon à ce que ses pieds se trouvent de chaque côté de la nervure intérieure (cf. illustration). Placer ses mains sur les détentes. "Fileur" est maintenant prêt à mener la force Z au combat.
N.B. Si votre char d'assaut heurte un mur ou un obstacle par-dessus lequel il ne peut pas grimper, écartez-le de l'obstacle le plus rapidement possible de façon à économiser vos piles. Au fur et à mesure que les piles s'usent, le mécanisme d'embrayage est le premier à être affecté et le char aura l'air de caler. Votre char d'assaut n'est pas abîmé. Pour résoudre le problème, remplacer les piles.
Comprend la figurine Action Force "Fileur". La figurine Action Force est faite à Hong Kong.

ANLEITUNG
2 MN 1300 Alkali-Batterien oder 2 x R20. Einsetzen der Figur "Stalker" in den Kommandoturm. "Stalker" in den Kommandoturm, setzen, sodaß die Beine links und rechts von der Erhöhung liegen. Seine Hände auf die Abschußknöpfe legen – nun kann er die Truppe in den Kampf führen. Sollte der Kampfpanzer eine Mauer oder einen anderen Gegenstand berühren, der zu groß ist, um den Panzer vorbeizulassen, sollte der Panzer sofort an eine andere Stelle gesetzt werden, um die Batterieenergie zu sparen. Nimmt diese Energie ab, ist die Kupplung als erstes betroffen und der Panzer wird immer stockender fahren. In diesem Fall genügt es, neue Batterien einzusetzen.
Enthält die ACTION FORCE Figur "Stalker", hergestellt in Hong Kong.

INSTRUZIONI
Come sistemare "Steeler" nella torre di comando. Sistemare "Steeler" nella torre di comando, in modo che i piedi siano su entrambi i lati del bordo interno (vedere la figura). Sistemare le sue mani sui grilletti. Ora "Steeler" è pronto a condurre i reparti in battaglia.
Nota: se il vostro Carro Armato colpisce un muro o un ostacolo per lui troppo grande per girargli attorno, rimuoverlo dall'ostacolo il più rapidamente possibile al fine di prolungare la durata delle pile. Quando le pile si consumano, il meccanismo della frizione è il primo a cessare il funzionamento, e il carro armato sembrerà spegnersi. Però il vostro Carro Armato non è rotto. Sostituite le pile con altre nuove e il problema sarà risolto.
Include il soldatino "Steeler". Il soldatino è fabbricato a Hong Kong.

GEBRUIKSAANWIJZING
Plaats "Sluiper" in de commandokoepel. Zet "Sluiper" zó in de Commandokoepel dat zijn voeten aan weerszijden van de binnenribbel zitten (zie afbeelding). Leg zijn handen op de trekkers. "Sluiper" is nu klaar om de infanterie aan te voeren in het gevecht.
N.B: Als je gevechtstank tegen een muur of iets anders botst waar hij niet overheen kan komen, haal dat obstakel dan zo vlug mogelijk weg om de batterij te sparen. Als de batterijen leeg raken, zal het koppelingsmechanisme er het eerst last van krijgen en lijkt het of de tank hapert. Er is niets aan de hand met de Gevechtstank. Batterijen door nieuwe vervangen en het probleem is verholpen.
Action Force-figuur "Sluiper" inbegrepen, gemaakt in Hongkong.

INSTRUCCIONES
Cómo colocar a "Steeler" en la torreta de mando: Coloca a "Steeler" en la torreta de mando de modo que los pies queden en cada lado de la nervadura interior (ver la figura). Colocar las manos sobre los gatillos. "Steeler" estará ahora listo para llevar al Cuerpo Z al campo de batalla.
Nota: Si el carro de combate tropieza con una pared u obstáculo demasiado alto para sobrepasarlo, quita el obstáculo lo antes posible para prolongar la duración de las pilas. A medida que se gastan las pilas, el mecanismo de embrague es el primero en verse afectado y el tanque parecerá calarse. El carro de combate no está averiado, simplemente cambia las pilas y el problema estará solucionado.
Incluye la figura Action Force "Steeler".



L 1195